

*To open a new equation editor field use “Alt” + “=”

Greek Letters

Type the command then hit space to create the symbol

Letter	Command	Letter	Command
α	<code>\alpha</code>	A	<code>\Alpha</code>
β	<code>\beta</code>	B	<code>\Beta</code>
χ	<code>\chi</code>	X	<code>\Chi</code>
δ	<code>\delta</code>	Δ	<code>\Delta</code>
ϵ	<code>\epsilon</code>	E	<code>\Epsilon</code>
ϕ	<code>\phi</code>	Φ	<code>\Phi</code>
γ	<code>\gamma</code>	Γ	<code>\Gamma</code>
η	<code>\eta</code>	H	<code>\Eta</code>
ι	<code>\iota</code>	I	<code>\Iota</code>
κ	<code>\kappa</code>	K	<code>\Kappa</code>
λ	<code>\lambda</code>	Λ	<code>\Lambda</code>
μ	<code>\mu</code>	M	<code>\Mu</code>
ν	<code>\nu</code>	N	<code>\Nu</code>
π	<code>\pi</code>	Π	<code>\Pi</code>
θ	<code>\theta</code>	Θ	<code>\Theta</code>
ρ	<code>\rho</code>	P	<code>\Rho</code>
σ	<code>\sigma</code>	Σ	<code>\Sigma</code>
τ	<code>\tau</code>	T	<code>\Tau</code>
υ	<code>\upsilon</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>
ω	<code>\omega</code>	Ω	<code>\Omega</code>
ξ	<code>\xi</code>	Ξ	<code>\Xi</code>
ψ	<code>\psi</code>	Ψ	<code>\Psi</code>
ζ	<code>\zeta</code>	Z	<code>\Zeta</code>

Common Symbols

Type the command then hit space to create the symbol

Symbol	Command	Symbol	Command
\times	<code>\times</code>	\therefore	<code>\therefore</code>
\div	<code>\div</code>	\because	<code>\because</code>
\leq	<code>\le</code>	\forall	<code>\forall</code>
\geq	<code>\ge</code>	\circ	<code>\degree</code>
\pm	<code>\pm</code>	\sphericalangle	<code>\angle</code>
\mp	<code>\mp</code>	\star	<code>\star</code>
∞	<code>\infty</code>	∂	<code>\partial</code>
\neq	<code>\ne</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>
\equiv	<code>\equiv</code>	\cong	<code>\cong</code>
\approx	<code>\approx</code>	\sim	<code>\sim</code>

Accents

For accents type the command after the character then hit space twice

Accent	Command	Accent	Command
\bar{x}	<code>\bar</code>	\tilde{x}	<code>\tilde</code>
$\bar{\bar{x}}$	<code>\Bar</code>	\vec{x}	<code>\vec</code>
\hat{x}	<code>\hat</code>	$\vec{\hat{x}}$	<code>\hvec</code>
\dot{x}	<code>\dot</code>	$\vec{\dot{x}}$	<code>\tvec</code>
\ddot{x}	<code>\ddot</code>	\check{x}	<code>\check</code>
x'	<code>\prime</code>	x''	<code>\pprime</code>

Equations

<sp> = spacebar

Equation	Command	Equation	Command
x_a	<code>x_a</code>	x_{n+1}	<code>x_(n+1)</code>
x^n	<code>x^n</code>	$x^{k(n+1)}$	<code>x^(k(n+1))</code>
x_a^b	<code>x_a^b</code>	\sqrt{x}	<code>\sqrt{x}</code>
$\frac{a}{b}$	<code>a/b</code>	$\sqrt[3]{x+1}$	<code>\cbrt(x+1)</code>
$\frac{a/b}{a}$	<code>a\b/b</code>	$\sqrt[n]{x+1}$	<code>\sqrt[n]{x+1}</code>
$\frac{b+1}{a}$	<code>a/(b+1)</code>	$\int x dx$	<code>\int x dx</code>
$\frac{a}{(b+1)}$	<code>a/((b+1))</code>	$\iint f(x) dx$	<code>\iint<sp>f(x) dx</code>
$\sum_{n=0}^2 n$	<code>\sum_(n=0)^2<sp>n</code>	$\oint f(x,y)$	<code>\oint f(x,y)</code>
Force $\vec{F} = \text{Mass} \times \text{Acceleration}$ $\vec{F} = \vec{m}\vec{a}$	<code>\overbrace{F}^{\text{Force}} = \overbrace{(ma)}^{\text{Mass} \times \text{Acceleration}}</code>	$\int_a^b x dx$	<code>/int_a^b<sp>x dx</code>